

3DS MAX 2010 SORULARI

- 1) 3ds max programında diğer programlardan, hangi komut ile dosya çağrılır ?
a) **Import** b) Merge c) Replace d) Export
- 2) 3ds max programında yapılan çalışma hangi şekilde kayıt edilirse dosya başka bir bilgisayara eksiksiz taşınır?
a) Save b) Save as c) Save selected d) **Archive**
- 3) 3ds max dosyasına hangi komutla başka bir 3ds max dosyasından dosya çağrılır ?
a) References b) Manage c) **Merge** d) Properties
- 4) Bir 3 boyutlu nesneyle başka 3 boyutlu bir nesne arasında ki link'i (bağlama) aşağıdakilerden hangisiyle ayırabiliriz ?
a) **Unlink Selection** b) Select And Link c) Bind To Space Warp d) Select by name
- 5) Selection Filter komutu ile filtreleme seçeneklerinden 2 boyutlu cisimleri seçmek için hangi filtreyi seçmeliyiz ?
a) Geometry b) Kameralar c) Işıklar d) **Shapes**
- 6) 2 Boyutlu perspektiflerde köşe yakalamak istediğimizde hangi snaps modu kullanılır ?
a) Snaps Toggle(2,5) b) **Snaps Toggle(2)** c) Snaps Toggle(3) d) Snaps Toggle Angle
- 7) Aşağıdaki komutlardan hangisi Tools standart sekmesinde değildir ?
a) Light lister... b) Display floater... c) **Group** d) Containers
- 8) Ölçekli döndürme taşıma, büyütüp küçültme gibi komutları çalıştırdığımız Transform Type-In kısayolu aşağıdakilerden hangisidir.
a) F10 b) F11 c) **F12** d) F13
- 9) 3ds max programında Mirror komutu ile aşağıdaki işlemlerden hangisini yapamayız ?
a) Copy aynalama b) Intance aynalama c) **Copy** d) Reference aynalama

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

10) 3ds max programında Array komutu ile aşağıdaki işlemlerden hangisini yapamayız ?

- a) Taşımayla kopyalama b) Döndürerek kopyalama c) Büyüterek kopyalama d) Link Ekleme

11) 3ds max komutunda katman ayarlarını yaptığımız komut aşağıdakilerden hangisidir ?

- a) Prefences Setup b) Material editör c) Manage Layers d) Render

12) Select and move nin kısa yolu nedir ?

- a) S b) M c) A d) W

13) Select and rotate nin kısa yolu nedir ?

- a) R b) T c) Q d) E

14) Objeyi klavye üzerinden kopyalama yaparken klavyeden basacağımız tuş hangisidir ?

- a) Shift b) Ctrl+alt c) Ctrl+shift d) Alt+shift

15) Line komutu hangi menünün içindedir ?

- a) Geometry b) Systems c) Shapes d) Space warps

16) 3d max de 2 boyutlu çokgen çizme komutu hangisidir ?

- a) Line b) Star c) Helix d) Ngon

17) 3d max de text komutu hangi menünün altındadır ?

- a) Camera b) Helpers c) Shapes d) Geometry

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- 18) 3d max de bir objenin ismi ve rengi değişir ?
a) Object Type **b) Name and color** c) Customize d) Modifiers
- 19) 3d max de ölçülendirme komutunun adı komutudur ?
a) Clot b) Units setup **c) Measure** d) Dimension
- 20) Animasyon yapmak için aşağıdaki menülerden hangisi daha çok kullanılır ?
a) Reactor b) Geometry c) Cameras d) Shapes
- 21) Aşağıdakilerden hangisi seçili olan nesneyi gizlemeye yarar ?
a) Hide unselected b) Unhide all c) Freeze selection **d) Hide selection**
- 22) Aşağıdakilerden hangisi seçili olan nesneyi pasif yapmaya yarar ?
a) Isolate selection b) Unhide all c) Un freeze all **d) Freeze selection**
- 23) Aşağıdakilerden hangisi material editörün kısa yoludur ?
a) M b) P c) N d) T
- 24) Aşağıdakilerden hangisi render setup menüsünün kısa yoludur ?
a) F9 **b) F10** c) F11 d) F12
- 25) Aşağıdakilerden hangisi render menüsünün kısa yoludur ?
a) F12 b) F11 c) F10 **d) F9**
- 26) Aşağıdaki eşleşmelerden hangisi doğrudur ?
a) Star-çokgen b) Rectangle-prizma
c) Line-çizgi d) Circle-yay
- 27) Aşağıdaki eşleşmelerden hangisi yanlıştır ?

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- a) Torus-simit **b) Tube-kutu**
c) Teapot-çaydanlık d) Plane-yüzey
- 28) Animasyon çubuğundaki (1-100) arası sayıların her birine ne ad verilir ?
a) Saniye b) Dakika c) Saat **d) Frame**
- 29) Standard primitives menüsünden box objesine aşağıdakilerden hangisi ile yükseklik segmenti atayabiliriz ?
a) Length segs b) Width segs **c) Height segs** d) Generate Mapping coords
- 30) Standard primitives menüsünden cylinder objesinin hangi ayarı ile kapladığı alanı değiştirebiliriz ?
a) Height **b) Radius** c) Height segs d) Width
- 31) Aşağıdakilerden hangisi extended primitives objelerindedir ?
a) Box b) Line **c) Chanfer box** d) Geo sphere
- 32) Aşağıdakilerden hangisi extended primitives objelerinden değildir ?
a) Prism b) L-ext c) Torus knot **d) Cylinder**
- 33) Chamferbox objesinin kenarlarını yumuşatmak için hangi ayar kullanılır ?
a) Length b) Width c) Height **d) Fillet**
- 34) Aşağıdakilerden hangisine Compound objects menüsünden ulaşılabilir ?
a) boolean b) Extrude c) Edit poly d) Cap holes
- 35) Aağıdaki komutlardan hangisi 3 boyutlu bir objeyi delmeye ve birleştirmeye yarar ?
a) Connet b) Morph **c) Proboolean** d) ProCutter
- 36) Aşağıdaki kapılardan hangisi sürgülü kapı çeşididir ?

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

a) Pivot **b) Sliding** c) Bifold d) Doors

37) Doors menüsünde kapı ayarlarındaki double doors ayarının görevi nedir ?

a) kapı yönünü içeriye çevirir b) kapı yönünü dışarıya çevirir
c) kapı kanadını açar **d) kapı kanadını çift kanat yapar**

38) Doors menüsünden cam kapı oluştururken hangi ayarın açık olması gerekir ?

a) None **b) Glass** c) Beveled d) Generate mapping coords

39) 3ds max de kaç çeşit hazır kapı vardır ?

a) 2 çeşit **b) 3 çeşit** c) 4 çeşit d) 5 çeşit

40) Doors menüsünden kapı oluştururken kapı kanadını hangi komut ile açıp kapatırız ?

a) Muntin b) Thickness **c) Open** d) Flip side

41) Windows menüsünde kaç çeşit pencere vardır ?

a) 3 çeşit b) 4 çeşit c) 5 çeşit **d) 6 çeşit**

42) Aşağıdaki pencere çeşitlerinden hangisinin açılır kanadı yoktur ?

a) Awning b) casement **c) Fixed** d) Pivoted

43) Windows menüsünde pencere çeşitlerini seçtiğimiz bölümün aşağıdakilerden hangisidir ?

a) Object type Parameters **b) Name and color** c) Creation method d)

44) Windows menüsünden oluşturulan pencerenin open window ayarı hangi alt menüdedir ?

a) Object type Parameters b) Name and color c) Creation method d)

45) 3d max de merdivenin olduğu menüye nasıl ulaşırız ?

a) **Create-Geometry-Stairs**
b) Create-Geometry-Extended Primitives
c) Create-Geometry-AEC Extended

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- d) Create-Geometry-Standart Primitives
- 46) Railing (korkuluk) ayarlarından pick railing path komutu ne işe yarar ?
a) Yeni korkuluk yapar
b) Yaptığımız korkuluğu değiştirmeye yarar
c) Önceden belirttiğimiz yola korkuluk çizer
d) Cam korkuluk çizer
- 47) Stair (merdiven) ayarlarında korkuluk yolunu açan komut hangisidir ?
a) Stringers
b) Carriage
c) Handrail
d) Rail path
- 48) Stair (merdiven) genel ayarları (genişlik,yükseklik,rıht vb.) hangi alt menüden yapılır ?
a) Parameters
b) Carriage
c) Railings
d) Stringers
- 49) Stairs menüsünde kaç çeşit merdiven vardır ?
a) 3 çeşit
b) 4 çeşit
c) 5 çeşit
d) 6 çeşit
- 50) 3d max de 3 boyutlu bir cismin üzerine çizim yapmak için hangi komutu aktif etmeliyiz ?
a) Start new shape
b) Autogrid
c) Units setup
d) Customize
- 51) 2 boyutlu çizimlerde vertex – segment – spline sırasıyla anlamları aşağıdakilerden hangisidir ?
a) nokta - bütün çizgi – tek çizgi
b) nokta - tek çizgi – bütün çizgi
c) nokta - tek çizgi - yüzey
d) nokta - yüzey – bütün çizgi
- 52) Aşağıdakilerden hangisi 2 boyutlu çizim modellemede kullanılır ?
a) Convert to editable spline
b) Convert to editable poly
c) Convert to editable mesh
d) Convert to editable patch
- 53) Convert to editable spline menüsündeki attach komutunun görevi nedir ?
a) İki ayrı objeyi böler
b) Birleşik kopyalama yapar
c) İki ayrı objeyi birleştirir
d) İki ayrı vertex i birleştirir

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- 54) Convert to editable spline menüsündeki break komutunun görevi nedir ?
a) Uzatma işlemi yapar b) Kısaltma işlemi yapar
c) Silme işlemi yapar d) **Koparma işlemi yapar**
- 55) Convert to editable spline menüsündeki refine komutunun görevi nedir ?
a) **Vertex ekler** b) Vertex azaltır c) Vertex birleştirir d) edge azaltır
- 56) Herhangi bir noktayı yuvarlama işlemi yapan komut hangisidir ?
a) Outline b) Cross insert c) **Fillet** d) Connect
- 57) Convert to editable spline menüsündeki outline komutunu kullanmak için hangi komutu kullanmalıyız ?
a) Vertex b) Segment c) Edge d) **Spline**
- 58) Bir çizgiyi birden fazla parçaya eşit aralıklarla bölmek için hangi komutu kullanmalıyız ?
a) Hide b) **Divide** c) Close d) Delete
- 59) Editable poly menüsünün kaç çeşit seçim aracı vardır ?
a) 3 çeşit b) 4 çeşit c) **5 çeşit** d) 6 çeşit
- 60) Editable poly menüsünden remove komutunun görevi nedir?
a) Yükseltme yapar b) **Silme yapar** c) Koparma yapar d) Birleştirme yapar
- 61) Aşağıdaki komutlardan hangisi pah kırma işlemi yapar ?
a) Connect b) **Chamfer** c) Target weld d) Grow
- 62) 3 boyutlu katı modellerin açık olan kısmını seçmek için hangi seçim aracını kullanırız ?
a) Element b) Polygon c) **Border** d) Edge

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- 63) "3 boyutlu cisimlerde iki yüzey arasında köprü kurar" tanımı aşağıdaki seçeneklerden hangisine aittir ?
a) Bridge b) Shrink c) Cap d) Edit Tri.
- 64) 3 boyutlu cisimlerde extrude komutunun görevi nedir ?
a) Yükseklik verir b) Şekli büker c) Şekli kıvrır d) Şekli taşır
- 65) "3 boyutlu cisimlerde 2 edge arasına segment atar" tanımı hangi komuta aittir ?
a) Smooth b) Insert vertex c) Connect d) Crease
- 66) 3d katıların seçilen yüzeyini istenilen değerde dışarı doğru öteleyerek yüzey büyütme işlemi aşağıdakilerden hangisidir?
a) Shrink b) Grow c) Inset d) Outline
- 67) Hazır mimari objelerden pencere seçeneklerine hangi yolla ulaşılır?
a) Create-AEC Extended c) Create- Doors
b) Create-Windows d) Create- Stairs
- 68) Grid komutunu hangi kısayol tuşu ile açıp kapatabiliriz ?
a) G b) M c) L d) O
- 69) Ayna lama yapmak için kullanılan komut hangisidir ?
a) Spacing Tool b) Array c) Align d) Mirror
- 70) Ctrl+C komutunun karşılığı nedir ?
a) Clone b) Paste c) Rotate d) Align
- 71) Aşağıdakilerden hangisi grup komutunun özelliğidir ?
a) Objeleri dağıtır b) Objelerin bütünleştirir
c) Objeleri döndürür d) Objeleri keser

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

72) Grup özelliklerinden open komutunun görevi nedir ?

- a) Grubu kapatır b) Grubu saklar **c) Grubu açar** d) Grubu kilitlet

73) Grup özelliklerinden close komutunun görevi nedir ?

- a) Grubu kapatır** b) Grubu bozar c) Grubu açar d) Grubu kilitlet

74) Grup özelliklerinden ungrup komutunun görevi nedir ?

- a) Grubu saklar **b) Grubu bozar** c) Grubu açar d) Grubu kilitlet

75) Grup özelliklerinden attach komutunun görevi nedir ?

- a) Grubu saklar b) Grubu bozar **c) Grubu birleştirir** d) Grubu kilitlet

76) Editable poly menüsünden shrink yüzey seçimi komutunun görevi nedir?

- a) seçilen alanı büyütür
b) **seçilen alanı küçültür**
c) x yönünde seçim yapar
d) y yönünde seçim yapar

77) Editable poly menüsünden Grow yüzey seçimi komutunun görevi nedir?

- a) **seçilen alanı büyütür**
b) seçilen alanı küçültür
c) x yönünde seçim yapar
d) y yönünde seçim yapar

78) Editable poly menüsünden Ring (edge) çizgi seçimi komutunun görevi nedir?

- a) seçilen alanı büyütür
b) seçilen alanı küçültür
c) seçilen çizginin yönüne doğru seçim yapar
d) **seçilen çizginin yan tarafına doğru seçim yapar**

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- 79) Editable poly menüsünden Loop (edge) çizgi seçimi komutunun görevi nedir?
a) seçilen alanı büyütür
b) seçilen alanı küçültür
c) seçilen çizginin yönüne doğru seçim yapar
d) seçilen çizginin yan tarafına doğru seçim yapar
- 80) 3 boyutlu modellerde açıkta kalan yüzeylerin kenarlarını hangi seçim şekliyle seçeriz ?
a) Edge b) Vertex c) Polgon d) Border
- 81) Editable poly menüsünden Slice plane komutunun görevi nedir?
a) Objeyi ters çevirir
b) Objeyi bükür
c) Objeye yükseklik verir
d) Objeye yeni edgeler atar
- 82) 2 Boyutlu bir çizime yükseklik vererek katı cisim oluşturan komut aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Extrude b) Bevel c) Bevel Profile d) Lathe
- 83) Extrude komutundaki amount ayarının görevi nedir ?
a) Cismi bükür b) yeni vertex atar c) Yükseklik verir d) Segment atar
- 84) Extrude komutundaki Segments komutunun görevi nedir ?
a) Element oluşturur b) Group yapar c) Group 'u bozar d) Yatay çizgi atar
- 85) Lathe komutu hangi menüdedir ?
a) Costumize b) Group c) Animation d) Modifier List
- 86) 2 boyutlu çizimi x,y,z, eksenlerinde çevirerek katı model oluşturan komut aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Extrude b) Shell c) Lathe d) Bend
- 87) Lathe ayarlarından degrees komutunun görevi aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Çizimin kaç derece döndürüleceği ayarıdır b) Çizimin iç kısmını dışarıya döndüren ayarıdır

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..



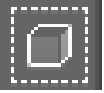



İLETİŞİM : 0 (258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- c) Çizimin açık noktalarını kapatan ayardır c) Çizimin merkezden dönmesini sağlayan ayardır
- 88) Uvw mapping komutunun görevi aşağıdakilerden hangisidir ?
a) 3 boyutlu cisme kaplama atar b) 3 boyutlu cismin kaplamasını düzenler
c) 2 boyutlu cisim 3 boyuta çevirir d) 3 boyutlu cisim 2 boyuta çevirir
- 89) Uvw mapping ayarlarından planar komutunun görevi aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Yuvarlak yüzeylerde kullanılır b) silindirik yüzeylerde kullanılır
c) Kutuya benzer yüzeylerde kullanılır d) Düz zeminlerde kullanılır
- 90) 3 boyutlu bir cisim'e attığımız bir kaplamayı x,y,z, koordinatlarında oynatmak için uvw mapping in hangi ayarını kullanmalıyız?
a) Gizmo b) Length c) Width d) Height
- 91) "3 boyutlu bir objeyi verdiğimiz açıda bükmeye yarar" tanımını aşağıdakilerden hangisine aittir.
a) Extrude b) Bend c) Uvw mappin d) Shell
- 92) Bend komutunun ayarlarından angle görevi aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Cisim'e açı verir b) Cisim'i yükseltir c) Cisim'i küçültür d) Cisim'i eritir
- 93) Shell komutu aşağıdaki menülerden hangisinde saklıdır ?
a) Edit b) Modifier list c) Create d) Customize
- 94) Shell komutunun görevi aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Kesiti çizilen objeyi 3 boyuta çevirir b) Objeyi bükür
c) Animasyon yapmaya yarar d) Objeye kalınlık verir
- 95) Melt komutunun görevi aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Objeyi eritir b) Objeyi dalgalandırır c) Objeyi kırar d) Objeyi uzatır

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0 (258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com


- 96)  komutunun ismi aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Rectangular selection region b) Select by name c) Link d) Select object
- 97)  komutunun ismi aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Rectangular selection region b) Select by name c) Link d) Select object
- 98)  komutunun ismi aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Window / crossing b) Select by name c) Link d) Select object
- 99)  komutunun ismi aşağıdakilerden hangisidir ?
a) copy b) Mirror c) Past d) Rotate
- 100)  komutunun ismi aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Mirror b) Window / crossing c) Link d) Align
- 101)  Sıralama aşağıdaki seçeneklerden hangisinde doğru olarak verilmiştir ?
a) Create-Modify-Hierarchy-Motion
b) Motion - Hierarchy- Modify- Create
c) Modify- Create- Utilities-Motion
d) Create- Modify- Motion- Utilities
- 102) Render işlemi yaparken arkaplan rengini değiştirmek veya arka plana resim eklemek için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir ?

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0 (258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- a) Exposure Control b) Material c) Environment **d) Render Setup**

103)  komutunun ismi aşağıdakilerden hangisidir ?

- a) Undo **b) Redo** c) Select objects d) Select and link

104) Material Editor komutunun kısa yolu klavyeden hangi tuştur ?

- a) F8 b) F9 c) e **d) m**

105) Shadows tam karşılığı aşağıdakilerden hangisidir ?

- a) Işık b) Kamera **c) Gölgeleme** d) Işık Yayılım Tipi

106) Çalışma ekranındaki görüntüyü top görüntüsüne geçmek için kullanılan kısayol tuşu aşağıdakilerden hangisidir ?

- a) o **b) t** c) r d) p

107) Çalışma ekranındaki görüntüyü front görüntüsüne geçmek için kullanılan kısayol tuşu aşağıdakilerden hangisidir ?

- a) f** b) t c) r d) p

108) Çalışma ekranındaki görüntüyü camera görüntüsüne geçmek için kullanılan kısayol tuşu aşağıdakilerden hangisidir ?

- a) f b) t c) r **d) c**

109) Sahneye ekleyeceğimiz kameranın kısa yolu aşağıdakilerden hangisidir ?

- a) Ctrl+X **b) Ctrl+C** c) Alt+X d) Alt+C

110) Grid and snap settings ayarlarından vertex in görevi aşağıdakilerden hangisidir ?

- a) doksan dereceden yakalar **b) Noktadan yakalar**
c) Tanjant dan yakalar d) Edge yakalar

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- 111) Grid and snap settings ayarlarından pivot un görevi aşağıdakilerden hangisidir ?
a) doksan dereceden yakalar
b) Noktadan yakalar
c) Tanjant dan yakalar
d) Pivottan yakalar
- 112) Target spot ışığının gerçek hayattaki karşılığı nedir ?
a) Güneş ışığı
b) Spot ışık
c) Florasan
d) Led ışık
- 113) Omni ışık ile ilgili aşağıdaki açıklamalardan hangisi doğrudur ?
a) Target noktası vardır
b) Gölgesi olmayan bir ışıktır
c) Her yöne ışık saçar
d) Tek bir yöne ışık saçar
- 114) Işık ayarlarından ışığı açıp kapatma hangi menüdedir ?
a) General Parameters
b) Advanced Effects
c) Shadow Parameters
d) Shadow map
params
- 115) Işık ayarlarından Multiplier ne anlama gelir ?
a) Işığın gölgesi
b) Işığın rengi
c) Işığın dağılması
d) Işığın şiddeti
- 116) Işığın rengi ile ayarları hangi menüden yaparız ?
a) Intensity / Color / Attenuation
b) Advanced Effects
c) Shadow Parameters
d) Shadow map
params
- 117) Işık ayarlarından Light Type hangi menüdedir ?
a) General Parameters
b) Advanced Effects
c) Shadow Parameters
d) Shadow map
params
- 118) Işık ayarlarından gölge rengini değiştirmek hangi menüdedir ?
a) General Parameters
b) Advanced Effects
c) Shadow Parameters
d) Shadow map
params

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- 119) Selection Filter komutu ile filtreleme seçeneklerinden hangisini seçebiliriz ?
a) Pencereleler **b) Kameralar** c) Ağaçlar d) Ölçüler
- 120) Area to Render (Hesaplanacak render alanı) seçeneklerinden hangisi çalışma ekranının kesme yapmadan bir bölümünü render eder fotoğrafını çeker ?
a) Region b) Crop c) View d) Selected
- 121) Sahnemizdeki bütün cisimleri seçmek için hangi kısayol komutunu kullanırız ?
a) Ctrl+Z b) Ctrl+V **c) Ctrl+A** d) Alt+A
- 122) Layer menüsünden yeni layer oluşturmak için hangi ayarı kullanırız ?
a) Delete highlighted empty layers b) Add select objects to highlighted layer
c) Create new Layer d) Hide / unhide all layer
- 123) Layer menüsünden bir layerden diğer bir layer'e obje geçirmek için hangi ayarı kullanırız ?
a) Delete highlighted empty layers **b) Add select objects to highlighted layer**
c) Create new Layer d) Hide / unhide all layer
- 124) Layer menüsünden layer silmek için hangi ayarı kullanırız ?
a) Delete highlighted empty layers b) Add select objects to highlighted layer
c) Create new Layer d) Hide / unhide all layer
- 125) Layer menüsündeki hide ayarı aşağıdakilerden hangisini ifade eder ?
a) Objeleri gizler **b) Hide hangi layerde ise o layeri gizler**
c) Objeleri kilitler d) Hide hangi layerde ise o layeri kilitler
- 126) Layer menüsünden objenin hangi layerde olduğunu anlamak için aşağıdaki ayarlardan hangisini kullanırız ?

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- a) Delete highlighted empty layers
b) Highlight selected objects' layers
c) Create new Layer
d) Hide / unhide all layer

127) 3d max in standart kameralarında kaç çeşit kamera vardır ?
a) 2 çeşit b) 3 çeşit c) 4 çeşit d) 5 çeşit

128) Free kamera ile target kamera arasındaki fark aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Free kameranın lens ayarı yoktur
b) Target kameranın lens ayarı yoktur
c) Free kameranın targeti yoktur
d) Target kameranın targeti yoktur

129) Çizilen bir katı cismin keskin köşelerine yumuşaklık veren komut aşağıdakilerden hangisidir?
a) Cloth b) Bezier c) Turbosmooth d) Noise

130) Aşağıdaki nesnelere hangisi Shapes menüsü içinde değildir ?
a) Ngon b) Tube c) Teapot d) Text

131) Aşağıdaki nesnelere hangisi Aec extended menüsü içinde değildir ?
a) Foliage b) Railing c) Wall d) Stairs

132) Foliage modeli ne anlama gelir ?
a) Korkuluk b) Ağaç c) Duvar d) Merdiven

133) Material editördeki diffuse ayarı aşağıdakilerden hangisidir?
a) Kaplama rengi ve resmi atmaya yarar
b) Yansıma vermeye yarar
c) Geçirgenlik yapmaya yarar
d) Parlaklık vermeye yarar

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- 134) Material editördeki opacity ayarı aşağıdakilerden hangisidir?
a) Sadece kaplama rengi atar
b) Yansıma vermeye yarar
c) **Geçirgenlik yapmaya yarar**
d) Sadece parlaklık verir yarar
- 135) Material editördeki bump ayarı aşağıdakilerden hangisidir?
a) Renkli resim atarak, parlaklık veririz
b) **Siyah beyaz resim atarak, derinlik veririz**
c) Senkli resim atarak, istediğimiz yeri yansıtırız
d) Siyah beyaz resim atarak, yansıma veririz.
- 136) Convert to editable spline menüsündeki weld komutunun görevi nedir ?
a) çizgi uzatır
b) çizgi kısaltır
c) vertex ayırır
d) **vertex birleştirir**
- 137) 3ds max programında birim ayarlamaları hangi komut ile yapılır ?
a) **Units Setup**
b) Prefences
c) Manage Layers
d) Display Floater
- 138) Transform komutlarından objeleri taşıma komutu aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Select Object Scale
b) **Select And Move**
c) Select And Rotate
d) Select And Uniform
- 139) Transform komutlarından objeleri bir eksen etrafında döndürme komutu aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Select By Name Scale
b) Select And Move
c) **Select And Rotate**
d) Select And Uniform
- 140) Transform komutlarından objeleri istenilen ölçekte büyütme ve küçültme komutu aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Unlink Selection
b) Select And Link
c) Select And Rotate
d) **Select And Uniform Scale**
- 141) Bir 3 boyutlu nesneyle başka 3 boyutlu bir nesneyi link atarak, birbiri arasına ilişki atan komut aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Unlink Selection
b) **Select And Link**
c) Bind To Space Warp
d) Window/Crossing

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0 (258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- 142) Selection Filter komutu ile filtreleme seçeneklerinden hangisini tek başına seçemeyiz ?
a) 2 Boyutlu çizimler b) Kameralar c) Işıklar d) Ölçüler
- 143) Birbirine link ile bağlanmış iki nesnenin linkleri ayırmak için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?
a) Select And Uniform Scale b) Select And Link c) Select And Rotate d) Unlink Selection
- 144) 3 Boyutlu perspektiflerde köşe yakalamak istediğimizde hangi snaps modu kullanılır ?
a) Snaps Toggle(2) b) Snaps Toggle(2,5) c) Snaps Toggle(3) d) Snaps Toggle Angle
- 145) 3ds max programında Mirror komutu ile aşağıdaki işlemlerden hangisini yapabiliriz ?
a) Hizalama b) Aynalama c) Döndürme d) Taşıma
- 146) 3ds max programında Align komutu ile aşağıdaki işlemlerden hangisini yapabiliriz ?
a) Aynalama b) Katman ayarları c) Hizalama d) Link Ekleme
- 147) 3ds max komutunda katman ayarlarını yaptığımız komut aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Prefences b) Units Setup c) Render Setup d) Manage Layers
- 148) Spinner Snap Toggle komutu ile ayarlarını yapabiliriz.
a) Birim Ayarları b) Snap açısı değerlerini c) Mouse tekerlek hızı d) Grid Aralıkları
- 149) 1Grid komutunu aktif/pasif konumları arasında değiştirmek için klavyedentuşu kullanılır.
a) f b) g c) s d) d
- 150) Çalışma ekranını tam ekran yapmak (Maximize Viewpor) için klavyedentuşu kullanılır.
a) Alt+W b) Ctrl+W c) Alt+Q d) Ctrl+Q
- 151) 3ds max programında bir çizim,ışık,kamera...vb oluşturmak istediğimizde girmek zorunda olduğumuz menü aşağıdakilerden hangisidir?
a) Modify b) Systems c) Utilities d) Create

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0 (258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- 152) 2 Boyutlu çizimler için Create menüsündenalt menüsüne ulaşılmalıdır.
a) Geometry b) Helpers c) Systems **d) Shapes**
- 153) Geometry menüsünün altındaki komutlar ile oluşturabiliriz.
a) 2 Boyutlu çizimler c) Yardımcı çizim araçları
b) 3 Boyutlu nesnelere d) Animasyon hareketleri
- 154) 18) Nesnelere 3 boyutta da ölçülerini öğrenmenin en kolay yolu Utilities menüsünden komutudur.
a) Measure b) Display c) Collapse d) Reactor
- 155) Orbit komutu ile nesnenin etrafında serbest olarak dolaşmak için aşağıdaki kısa yollardan hangisi kullanılır ?
a) Alt+mouse sol tuş b) Ctrl+mouse sağ tuş **c) Alt+mouse tekerlek** d) Alt+mouse tekerlek
- 156) Aşağıdaki eşleştirmelerden hangisi yanlıştır?
a) Isolate Selection- Nesnelere saklama
b) Freeze Selection- Seçilen nesnelere dondurma
c) Hide Unselection- Seçilen nesnelere saklama
d) Unhide All- Saklanmış bütün nesnelere açma
- 157) Aşağıdaki eşleştirmelerden hangisi doğrudur?
a) Plane-küre c) Rectangle-Koni
b) Circle-Dikdörtgen **d) Arc-Yay**
- 158) Create-Geometry menüsünün altında aşağıdaki komutlardan hangisi yoktur?
a) Teapot b) Plane c) Tube **d) Donut**
- 159) 2 ve 3 boyutlu nesnelere köşe veya kenarlarını yumuşatmak için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?
a) Fillet b) Chamfer c) Extrude d) Noise

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..


İLETİŞİM : 0 (258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- 160) Select Object komutunun kısa yolu aşağıdakilerden hangisidir ?
a) q b) w c) e d) r
- 161) Select And Move komutunun kısa yolu aşağıdakilerden hangisidir ?
a) q b) w c) e d) r
- 162) Select And Rotate komutunun kısa yolu aşağıdakilerden hangisidir ?
a) q b) w c) e d) r
- 163) Select And Scale komutunun kısa yolu aşağıdakilerden hangisidir ?
a) q b) w c) e d) r
- 164) Aşağıdaki eşleştirmelerden hangisi yanlıştır ?
a) Vertex-Nokta c) Border-Açık Kontur
b) Edge-Kenar d) Element-Yüzey
- 165) Oluşturulan bir küreyi yarım küreye çevirmek için aşağıdaki değerlerden hangisi yarı yarıya düşürülmelidir ?
a) Hemisphere b) Segments c) Radius d) Width
- 166) Select By Name komutunun kısa yol tuşu hangisidir ?
a) f b) s c) h d) n
- 167) Bir katı ile başka bir katıyı birleştirmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır ?
a) Union b) Subtraction c) Intersection d) Cut
- 168) Bir katıdan başka bir katıyı çıkartmak için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Union b) Subtraction c) Intersection d) Cut

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- 177) 3ds max harici başka bir 3 boyut programında çizilen bir çizimi hangi komutla 3ds max dosyasına çağırabiliriz?
a) Open b) Export c) Import d) Merge
- 178) 3ds Max ile çizilen bir dosyayı yine bir 3ds max dosyasına nasıl çağırabiliriz?
a) Open b) Export c) Import d) Merge
- 179) 3ds Max ile çizilen bir dosyayı başka bir programda açmak için uzantısını değiştiren komut hangisidir?
a) Open b) Export c) Import d) Merge
- 180) Transform komutları (Move-Rotate-Scale) hangi standart sekmelerin içindedir ?
a) Edit b) Views c) Create d) Tools
- 181)  3boyutlu simit oluşturmak için kullanılan yol aşağıdaki seçeneklerden hangisidir ?
a. Create-Standart Primitives-Tube
b. Create-Standart Primitives- Torus
c. Create-Standart Primitives- Teapot
d. Create-Standart Primitives- Sphere
- 182) 2 Boyutlu çizimlerde bir çizgiyi karşısındaki başka bir çizgiye kadar uzatmak için hangi komutu kullanmalıyız?
a) Extend b) Trim c) Break d) Refine
- 183) 2 Boyutlu çizimlerde bir çizginin fazlalığını budamak için hangi komutu kullanmalıyız?
a) Extend b) Trim c) Connect d) Extrude

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0 (258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- 184) Ctrl+P tuşları 3ds max programında hangi komutu çalıştırır ?
a) **Print** b) Pan c) Reset d) Import
- 185) 3ds max programında dökümanı farklı kaydetmek için hangi komutu kullanmalıyız ?
a) Save b) Save all c) **Save as** d) Save sheet format
- 186) Yanlışlıkla yapılan bir işlemi geri almak için hangi komut kullanılır ?
a) Redo b) **Undo** c) Hold d) Fetch
- 187) Aşağıdakilerden hangisi çizgi çizmek için kullanılan komuttur?
a) Circle b) Spline c) Rectangle d) **Line**
- 188) Aşağıdakilerden hangisi çember çizmek için kullanılan komuttur?
a) **Circle** b) Spline c) Rectangle d) Line
- 189) Aşağıdakilerden hangisi dikdörtgen çizmek için kullanılan komuttur?
a) Circle b) Spline c) **Rectangle** d) Line
- 190) Aşağıdakilerden hangisi standart araç çubuğunda bulunmaz?
a) Edit b) Group c) Animation d) **Environment**
- 191) Helazonik yay çizme komutu aşağıdakilerden hangisidir ?
a) **Helix** b) Spiral c) Donut d) Arc

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- 192) Bir 2 boyutlu çizimi başka bir çizimin içine eklemek için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Detach b) Divide c) Hide **d) Attach**
- 193) "Bir 2 boyutlu çizimi yönünü de belirterek içeri veya dışarı verilen değer uzaklığında ötelere" ifadesi aşağıdaki komutlardan hangisinin tanımıdır?
a) Chamfer **b) Outline** c) Connect d) Divide
- 194) Birden fazla noktayı aralarındaki değere göre kaynak yaparak tek bir noktaya dönüştüren komut aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Refine **b) Weld** c) Attach d) Detach
- 195) 2 boyutlu çizgileri(segment) istenilen sayıda eşit miktarlara bölen komut aşağıdakilerden hangisidir?
a) Weld b) Refine **c) Divide** d) Measure
- 196) 3d katıları istenilen düzlemde (X,Y,Z Koordinatları) istenilen mesafede yardımcı düzlem kullanılarak kesmemizi sağlayan komut aşağıdakilerden hangisidir?
a) Slice Plane b) Refine c) Divide d) Subtraction
- 197) "3d katıların seçilen iki kenarının(Edge) arasını istenilen sayıda yeni çizgilerle bölmek için kullanılır."tanımı yapılan komut aşağıdakilerden hangisidir?
a) Connect b) Refine c) Union d) Intersection
- 198) 3d katıların kalan açık konturlerini kapatan komut aşağıdakilerden hangisidir?
a) Bridge b) Shrink **c) Cap** d) Grow
- 199) 3d katıların seçilen yüzeyini istenilen değerde içeri doğru öteleyerek yüzeyi küçültme işlemi aşağıdakilerden hangisidir?
a) Shrink b) Grow c) Outline **d) Inset**
- 200) "Extrude komutu gibi seçilen yüzeyi içeri veya dışarı doğru yükselten komuttur. Tek bir farkla yükseklik verirken oluşacak yeni yüzeyi içeri veya dışarı istenilen değerde ötelenebilir." tanımı hangi komutu ifade eder.
a) Outline **b) Bevel** c) Inset d) Flip

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..
İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com






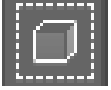
a) Spacing Tool b) Array c) Align d) Mirror

- 210) Ctrl+V komutunun karşılığı nedir ?
a) Clone b) Paste c) Rotate d) Align
- 211) Kopyalama seçeneklerinden ikiz kopya aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Copy b) Instance c) Reference d) Array
- 212) "Çoğaltma yaparken işaretlendiğinde ortaya çıkan kopyalar içinden birini daha sonra değiştirdiğinizde bu değişiklik diğer kopyaları etkilemez." Cümledeki boşluğa aşağıdakilerden hangisi gelmelidir?
a) Copy b) Instance c) Reference d) Align
- 213) Aşağıdaki kopyalama araçlarından hangisi ile objelerimizi diziler halinde Move, Rotate, ve Scale transform araçlarını bir arada kullanarak kopyalayabiliriz?
a) Mirror b) Copy c) Clone d) Array
- 214) Objelerin üç yönde deforme edilmesinde kullanılan genelde kaya,deniz,arazi vb. çizimlerin oluşturulmasında kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?
a) FFD Box b) Noise c) Bevel d) Bend
- 215) Edit poly'nin alt komutlarından Grow komutu ne işe yarar ?
a. Seçtiğimiz seçimi dışa doğru genişletmemizi sağlar.
b. Seçtiğimiz seçimi içe doğru daraltmamızı sağlar.
c. Seçim yaptığımız kısmın görünmeyen tarafındaki noktaların seçimini engelleyebiliriz.
d. Verilen açı değerine göre tıkladığımız polygona en yakın polygonlar seçilir.
- 216) Edit poly'nin alt komutlarından Shrink komutu ne işe yarar ?
a. Seçtiğimiz seçimi dışa doğru genişletmemizi sağlar.
b. Seçtiğimiz seçimi içe doğru daraltmamızı sağlar.
c. Seçim yaptığımız kısmın görünmeyen tarafındaki noktaların seçimini engelleyebiliriz.
d. Verilen açı değerine göre tıkladığımız polygona en yakın polygonlar seçilir.

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..


İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- 217) komutu; ile saç, tüylü halı vb.. modellerin oluşturulmasında kullanılan komuttur.
a) Hair and Fur b) Twist c) Cloth d) Garment Maker
- 218) 2 Boyutlu bir çizimi belirtilen bir eksen etrafında döndürerek katı oluşturan komut aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Extrude b) Bevel c) Bevel Profile d) Lathe
- 219) Lathe komutu ile bir eksen etrafında döndürülerek oluşturulan katının keskin hatlarını yumuşatmak için aşağıdaki değerlerden hangisi arttırılmalıdır?
a) Flip Normals b) Degrees c) Segments d) Weld Core
- 220) Lathe komutu ile bir eksen etrafında döndürülerek oluşturulan yüzeye et kalınlığı verme komutu aşağıdakilerden hangisidir?
a) Lattice b) Shell c) Cloth d) FFD Box
- 221)  Yandaki komutların sıralaması aşağıdaki şıklardan hangisinde doğru verilmiştir?
a) Open-New-Save-Redo c) Open-New-Save-Undo
b) New-Open-Save-Redo d) New-Open-Save-Undo
- 222)  Komutunun ismi aşağıdaki şıklardan hangisidir?
a) Select and Link c) Bind To Space Warp
b) Unlick Selection d) Select By Name
- 223) Select By Name komutunun ikonu aşağıdakilerden hangisidir ?
a)  b)  c)  d) 

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..


İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

224)  Yandaki komutların sıralaması aşağıdaki şıklardan hangisinde doğru verilmiştir?

- Select And Move- Select And Rotate- Select And Uniform Scale- Mirror
- Select And Rotate- Select And Move- Select And Uniform Scale- Align
- Select And Move- Select And Rotate- Select And Uniform Scale- Align
- Select And Move- Select And Uniform Scale- Select And Rotate- Mirror

225) Spinner Snap Toggle komutu aşağıdakilerden hangisidir?

- a)  b)  c)  d) 





226)  İkonu aşağıdaki şıklardan hangi komutu ifade eder?

- Spinner Snap Toggle
- Snaps Toggle
- Angle Snap Toggle
- Percent Snap Toggle



227) Mirror komutunun ikonu ve tanımı aşağıdaki şıklardan hangisinde doğru olarak verilmiştir?

- a)  - Aynalama c)  - Aynalama
- b)  - Hizalama d)  - Hizalama

228) Align komutunun ikonu ve tanımı aşağıdaki şıklardan hangisinde doğru olarak verilmiştir?

- a)  - Aynalama c)  - Aynalama
- b)  - Hizalama d)  - Hizalama

229) Aşağıdaki eşleştirmelerden hangisi yanlıştır ?


- a)  - Select By Name c)  - Save

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..


İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

b)  - Select Object

d)  - Redo

230) Katmanları ayarladığımız menüyü açan komut aşağıdakilerden hangisidir ?
a) **Manage Layers** c) Select And Link
b) Rename Objects d) Window-Crossing

231) Bir nesneyi seçtikten sonra o nesnenin ikiz kopyalarını da seçmek için aşağıdaki şıklardan hangisi seçilmelidir?
a) Select Similar c) Select Invert
b) **Select Instances** d) Select All

232)  Sıralama aşağıdaki seçeneklerden hangisinde doğru olarak verilmiştir ?
a. **Create-Modify-Hierarchy-Motion**
b. Create-Modify- Motion- Hierarchy
c. Modify- Create- Utilities-Motion
d. Create- Modify- Motion- Utilities

233) Aşağıdaki seçeneklerden hangisi Create menüsünün içindeki alt menülerden değildir?
a) Helpers b) Light c) Systems d) **Display**

234) Render işlemi yaparken arkaplan rengini değiştirmek veya arka plana resim eklemek için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir ?
a) Exposure Control b) **Environment** c) Effects d) Render Setup

235) Material Editor komutunun kısa yolu klavyeden hangi tuştur ?
a) F8 b) F9 c) **m** d) e


236) Environment komutunun kısayolu aşağıdaki şıklardan hangisinde doğru olarak verilmiştir?


“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “


Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- a) 6 b) 7 **c) 8** d) 9

237)  ikonu aşağıdaki komutlardan hangisini ifade eder?
a) Material Editor b) Render Setup c) Environment d) Render

238)  ikonu aşağıdaki komutlardan hangisini ifade eder?
a) Environment b) Render c) Material Editor **d) Render Setup**

239)  ikonu aşağıdaki komutlardan hangisini ifade eder?
a) Rendered Frame Window **b) Render** c) Material Editor d) Render Setup

240)  ikonu aşağıdaki komutlardan hangisini ifade eder?
a) Rendered Frame Window b) Render c) Material Editor d) Render Setup

241) Shadows komutu ile hangi 3ds max komutunun hangi özelliklerini kullanabiliriz ?
a) Işıklar b) Kamera **c) Gölgeleme** d) Işık
Yayılm Tipi

242) Çalışma ekranındaki görüntüyü orthographic görüntüsüne geçmek için kullanılan kısayol tuşu aşağıdakilerden hangisidir ?
a) o **b) u** c) r d) p

243) Çalışma ekranındaki görüntüyü perspective görüntüsüne geçmek için kullanılan kısayol tuşu aşağıdakilerden hangisidir ?
a) o b) u c) r **d) p**

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0 (258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- 244) Show Safe Frames komutunun kısayolu aşağıdakilerden hangisidir?
a) Shift+F **b) Shift+S** c) Ctrl+S d) Ctrl+F
- 245) Smooth-Highlights (Katı Görünüm) ve Wireframe (Tel Kafes) görünümleri arasında geçiş yapmak için klavyeden hangi tuş kullanılır?
a) F3 b) F4 c) F5 d) F6
- 246) Işık şiddeti ayarlarını yapmak için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?
a) Environment b) Render Setup **c) Exposure Control** d) Renderd Frame Window
- 247) Aşağıdaki tanımlardan hangisi Midpoint komutunun tanımıdır?
a. Bir çizgi veya kenarın orta noktasından yakalama
b. Bir çizgi veya kenarın son noktasından yakalama
c. Bir kesişim noktasından yakalama
d. Bir yüzeyin ağırlık merkezinden yakalama
- 248) Bir yay veya çemberin teğet noktasından yakalamak için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?
a) Grid Lines b) Bounding Box **c) Tangent** d) Vertex
- 249) Bir çizgiyi başka bir çizgiye dik olarak oluşturmak için kullanılan Snaps modu aşağıdakilerden hangisidir?
a) Vertex b) Edge/Segment c) Pivot
d) Perpendicular
- 250) Grid çizgilerinin aralıklarını değiştirebilmek için aşağıdaki değerlerden hangisi değiştirilmelidir?
a) Grid Spacing b) Percent c) Snap Radius d) Size
- 251) Render motoru seçimi yapabilmek için aşağıdaki yollardan hangisi takip edilmelidir?
a. Render Setup- Common- Assign Renderer
b. Render Setup- Common- Scripts

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0 (258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com

- c. Render Setup- Common- Common Parameters
- d. Render Setup- Indirect Illimination- Final Gather

- 252) Render Setup- Indirect Illimination- Final Gather sekmesi ile hangi işlemi yapabiliriz?
- a. Son Render sayfasına ulaşım
 - b. Işık kaynaklarının yüzeyler üzerindeki sekim hesabı
 - c. Render ile çıkışı alınacak olan fotoğrafın piksel kalitesi
 - d. Render ile çıkışı alınacak olan fotoğrafın dosya uzantısı

“ DOĞRU TERCİHLER SİZİ ÇÖZÜME GÖTÜRÜR “

Bizi Tercih Ettiğiniz İçin Teşekkür Ederiz, Tüm Kursiyerlerimize Sınavlarında Başarılar Dileriz..

İLETİŞİM : 0(258) 265 57 52 - 241 75 15 - 0530 565 95 60 – 532 168 41 11 www.cozumkariyer.com